Битва профессий

Детям раздаются карточки, на которых написаны названия их профессий. Все профессии взяты из Атласа (как новые, так и устаревающие). По сценарию, в мире произошла ядерная война, и они могут спастись только в бункере, рассчитанном на N человек. Если играют 12-14 человек, то в бункер смогут попасть только 6-7.

Цель игры: каждый участник должен доказать, что именно он, благодаря своим профессиональным способностям, достоин спастись (как в Мафии каждый высказывается по кругу, затем голосует за/против участников).

Игра помогает осознать важность своего рода деятельности и необходимости быть высококлассным специалистом. И дополнительно игра прокачивает навыки будущего – проектное мышление, навыки коммуникации, креативность и т.д.

У нас игра всегда проходит бурно. Длится минут 40-60.

Собеседование в компанию мечты

Дети делятся на две команды – работодатели и кандидаты. Первые принимают на работу «специалистов будущего» из второй группы. Профессия из Атласа = вакансия определяется согласно полученной карточке.

Цель игры: участник должен обойти других кандидатов и быть принятым на работу. Все как в реальном собеседовании (интервью) – с вопросами, заданиями и обсуждением зарплаты.

Игра помогает участнику познакомиться и проанализировать отдельные профессии, «примерить» их на себя, а также понять, что такое профессиональная привлекательность сотрудника.

Игра длится 20-60 минут (4-12 человек).

Мои навыки

Дети оценивают у себя и друг друга навыки будущего (из Атласа) по 10-балльной шкале каждый. Цель игры – определить свои сильные качества (компетенции) и подобрать подходящие для себя профессии/отрасли. По вот этой таблице:

